



Richard Stallman en su visita a la UAM-Iztapalapa en noviembre de 2012.

# GATES VS STALLMAN. LA PELEA EN EL SIGLO DE LAS COMPUTADORAS

Silvia Alejandra Andrade Rodríguez

**Como aficionada y amante de las computadoras, mi mascota no puede ser otra que un robot virtual llamado Libera-T, su nombre es más que un simple juego de palabras, es un mensaje que quiero hacer llegar a todos los lectores e interesados en las computadoras, quizá con el tiempo pueda lograr despertar algo más que simple curiosidad.**

Si para hacer tu trabajo, tarea, disfrutar del tiempo libre o comunicarte con tus amigos utilizas una computadora, un celular o una tableta, esto puede interesarte. En sus inicios, los programas que requerían las computadoras no eran productos comercialmente independientes, al pagar por una computadora, se incluían todos los programas para que ésta funcionara; los programas y las computadoras se vendían como un mismo producto.

Los programas de computadora —o *software*— son los encargados de dirigir la funcionalidad de tu equipo; el *software* hace posible que tu computadora se comporte como una calculadora, un reproductor de MP3 o de DVD, una máquina de escribir, un portal de Internet, etcétera.

Pero, ¿Qué hizo que el *software* se comercializara y posteriormente se generara una vertiente que propusiera el desarrollo de *software* libre?

En 1969, Ken Thompson y Dennis Ritchie, dos hackers que habían trabajado en un proyecto fallido llamado Multics en los laboratorios Bell, empresa del grupo AT&T, crearon la primera versión del sistema operativo UNIX. Como resultado de la publicación de un artículo sobre este *software*, las universidades y los centros de investigación y de cálculo solicitaron copias del código fuente (la versión de un programa de computadora legible para los programadores y que se puede modificar). Esto permitió la corrección de errores, la generación de mejoras, y la propagación de diferentes versiones de este sistema.

Este caos creativo concluyó con la formalización de dos versiones «oficiales» de UNIX: la

producida por Bell de AT&T, y la realizada por la Universidad de Berkeley. En 1979, AT&T liberó la versión 7 de UNIX, dejando de distribuir el código fuente y distribuyendo sólo los programas ejecutables.

## En esta esquina...

A mediados de los años 70, un joven programador escribió una carta abierta a un club de aficionados a las computadoras que también se dedicaban a escribir programas, los párrafos sobresalientes de la carta expresan lo siguiente:

«...El trabajo en principio sólo tomó dos meses, pero nos pasamos casi todo el año pasado documentando, mejorando y añadiendo características al programa BASIC. [...] El valor del tiempo que pasamos delante de la computadora supera los 40,000 dólares. [...] La retroalimentación que hemos obtenido de los cientos de personas que dicen que están usando BASIC ha sido positiva. Sin embargo, dos cosas muy aparentes nos han llamado la atención, 1) La mayoría de estos «usuarios» nunca han comprado BASIC (menos del 10% de los usuarios de [la computadora] Altair han comprado BASIC), y 2) La suma por comisiones que hemos recibido de la venta a los usuarios cuantifica el tiempo invertido en Altair-BASIC en menos de 2 dólares la hora. [...] ¿Por qué? Como ya han de saber, la mayoría de ustedes roba el software. El hardware se tiene que pagar, pero el software es algo que se comparte. [...] Hay poco incentivo para hacer que el software llegue hasta los usuarios. Directamente, lo que hacen ustedes es robar.»

William Gates III (1976), carta dirigida al Humbrew Computer Club.



■ **Bill Gates**, fundador de Microsoft y uno de los principales promotores del *software* privativo.



■ **Richard Stallman**, fundador del proyecto GNU/Linux, padre del *software* libre.

Lo más extraño de las ideas expresadas por Bill Gates en aquella carta escrita a sus colegas, es aceptar que en esa época el *software* se compartía, es decir, el *software* hasta ese momento no era un producto comercial.

Para finales de la década, a causa de la legislación antimonopolio norteamericana, IBM fue forzada a separar sus negocios en *hardware* (computadoras) y *software* (programas). Estos sucesos históricos fueron el punto de partida de la comercialización del *software* y de buscar que todos los usuarios pagaran, o de lo contrario, comenzarían a ser llamados «piratas».

*El uso del término «hacker» para referirse a un «violador de la seguridad» es un malentendido provocado por los medios de comunicación masiva. Nosotros los hackers rechazamos ese significado y continuamos usando la palabra para designar a alguien a quien le gusta programar, alguien que disfruta de la inteligencia lúdica, o la combinación de ambos.*

Richard Stallman

Como era de esperarse, muchos miembros de la comunidad de desarrolladores se alinearon a todas y cada una de las imposiciones que empezaron a generar las empresas dedicadas al desarrollo, distribución de computadoras y de sus programas. Entre las más importantes estaba que ya no se entregaba el código fuente y para tener acceso a éste era necesario firmar documento legales llamados «documentos de confidencialidad».

Pero no todos podían tolerar estas imposiciones, incluso por el simple hecho de que había programadores que se divertían corrigiendo errores en el código de las empresas dedicadas a comercializarlo; lo más increíble: estos programadores estaban

conscientes de que las modificaciones hechas les pertenecían a las empresas y no a ellos. Pero éste en realidad no era el problema de fondo, el problema real era que las empresas querían tener el control de los programas de computadora.

¿Pero, quién se atrevería a ponerse en contra de las empresas y qué podía hacer?

### Y en esta otra...

Otro joven programador, el cual estaba acostumbrado a compartir y modificar el *software* como una práctica común aprendida durante su participación en el Laboratorio de Inteligencia Artificial del MIT (Instituto de Tecnología de Massachusetts), decidió desarrollar un sistema operativo completo utilizando partes de *software* libre ya existentes.

Richard Stallman renunció al MIT a mediados de los años 80, la época más importante del desarrollo comercial de *software*, y comenzó a escribir programas para el proyecto llamado GNU. El objetivo de este proyecto era otorgar libertad a los usuarios.

Sin embargo las leyes comerciales no le ayudaban, así que propuso un nuevo tipo de licencia que con el tiempo conoceríamos con el nombre *copyleft*. El *copyleft* toma como base el *copyright*, pero con una finalidad opuesta: en lugar de ser una ley restrictiva de la distribución de un programa, se convierte en una ley que lo preserva como *software* libre.

En la página del proyecto GNU, Stallman recupera las palabras de Hillel, un líder religioso quien plantea:

«Si yo no me ocupo de mí, ¿quién lo hará? Y si sólo me ocupo de mí, ¿qué soy? Y si no es ahora, ¿cuándo?»

Aún cuando declara ser ateo, Stallman reconoce que estas palabras pueden explicar el trasfondo del proyecto GNU.

Poco a poco hemos sido testigo de cómo las funcionalidades del *hardware* y *software* se restringen más y más, con la finalidad de que el margen



de utilidades de la empresas se incremente; si no, cómo puedes explicar que las iPad no tengan forma de conectar una memoria flash USB y se tenga que comprar una memoria especial; por qué hay dispositivos que no te permiten la instalación de cualquier aplicación, sino solo las de una tienda digital específica.

Hay quienes señalan, incluso Stallman durante su visita a México en el 2012, que el *software* privativo suele tener funcionalidades malévolas de vigilancia, de restricción y hasta de «puertas traseras».

## Referencias:

- González Barahona, J. M. (2002). *Todo Linux*.
- Palazzesi, A. (27 de noviembre de 2012). Homebrew Computer Club (1975). Neoteo ABC. <http://www.neoteo.com/homebrew-computer-club-1975>
- Velasco, J. (2012). Historia de la Tecnología: Homebrew Computer Club. *hipertextual*. Recuperado de <http://alt1040.com/2012/06/homebrew-computer-club>.
- Proyecto GNU. <http://www.gnu.org/gnu/thegnuproject.es.html>
- Fin de soporte a Windows XP SP3 y Office 2003. Universidad Complutense de Madrid. <https://www.ucm.es/faq/entradas-en-sistemas-operativos/fin-de-soporte-de-windows-xp-y-office-2003-1>
- Berengueras, J. M. (8 de abril de 2014). ¿Qué hago si aún tengo Windows XP? *El Periódico, Tecnología*. España. <http://www.elperiodico.com/es/noticias/tecnologia/que-hago-aun-tengo-windows-3244929>

Microsoft, en su página principal anunció que a partir del 8 de abril de 2014, finalizaba el soporte para Windows XP y Office 2003, sin importar el número de usuarios que lo utilizan. Incluso en un artículo escrito por Josep M. Berengueras publicado ese mismo día, menciona que «uno de cada cinco ordenadores en España (unos cuatro millones) aún tiene instalado este sistema operativo». El autor responde algunas preguntas de los usuarios:

*¿Por qué Microsoft deja de dar soporte para Windows XP?*

*Pero, ¿qué significa exactamente que dejará de dar soporte?*

*¿Mi ordenador va a dejar de funcionar?*

*Pero, si sigue funcionando, ¿por qué me tengo que preocupar?*

*¿Qué opciones tengo?*

*Y si no puedo actualizar mi versión de Windows, ¿qué hago?*

Josep M. Berengueras

*Si los usuarios no controlan el programa, el programa controla a los usuarios*

\* \* \*

*La opción más fácil era unirme al mundo del software privativo firmando acuerdos de no divulgación y prometiendo no ayudar a mis compañeros. Pero sería de los programadores que construyeron los muros para dividir a las personas y hacer un mundo mucho peor.*

Richard Stallman

**Silvia Alejandra Andrade Rodríguez.** Profesora-Investigadora de la UACM. Maestra en Gestión de Tecnología de Información, Línea de Investigación: Software Libre.

## Para saber más:

- Stallman, R. (1985). Manifiesto GNU. <http://www.gnu.org/gnu/manifesto.es.html>
- Williams, S. (2002). *Libre como en libertad (2.0): Richard Stallman y la Revolución del Software libre*. E.U.A: O'Reilly & Associates, Inc.
- Zorzoli, P. L. (2002). Richard Stallman y su Proyecto GNU. En *Investigación sobre el Movimiento del Software Libre*. [http://coleccion.educ.ar/coleccion/CD7/img/docs/acerca\\_soft/mod01/mod01\\_softwarelibrepz/3-stallman.html](http://coleccion.educ.ar/coleccion/CD7/img/docs/acerca_soft/mod01/mod01_softwarelibrepz/3-stallman.html)